

**SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE
JEDNOSTKOWE
SPRAWOZDANIE FINANSOWE
3R GAMES S.A.**

za III kwartał 2022 roku

**sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami
Sprawozdawczości Finansowej**

Warszawa, dnia 25 listopada 2022 roku

Spis treści

I.	Wybrane dane finansowe	4
II.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe.....	5
1.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	5
2.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej.....	6
3.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	7
4.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych	8
III.	Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego 3R GAMES S.A. za III kwartał 2022 roku	9
1.	Informacje ogólne o Jednostce	9
1.1.	Informacje o Grupie Kapitałowej	10
1.2.	Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.	10
1.3.	Podstawowa działalność Jednostki	11
1.4.	Wartość firmy.....	11
2.	Przyjęte zasady rachunkowości	11
2.1.	Waluta funkcjonalna i sprawozdawcza.....	11
2.2.	Zatwierdzenie sprawozdania finansowego	12
2.3.	Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności	12
2.4.	Nowe standardy, interpretacje i zmiany opublikowanych standardów	12
2.5.	Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego sprawozdania finansowego	13
2.6.	Założenie kontynuacji działalności	13
3.	Segmenty operacyjne	13
4.	Informacje geograficzne	13
5.	Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym i ilościowym	14
6.	W przypadku gdy kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe podlegało badaniu lub przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych, raport kwartalny zawiera odpowiednio opinię o badanym kwartalnym skróconym sprawozdaniu finansowym lub raport z jego przeglądu.	14
7.	Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym	14
8.	Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość	14
9.	Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych.....	14
10.	Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych	14
11.	Informacja o wypłaconych dywidendach (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje	14
12.	Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny.....	14
13.	Instrumenty finansowe	14
13.1.	Hierarchia wyceny według wartości godziwej	15
13.2.	W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia.....	15
14.	Informacja o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu	15
15.	Odpis aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości	

niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu	15
16. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw	15
17. Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego	15
18. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	15
19. Informacja o nabyciu i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych	15
20. Informacja o poczynionych zobowiązaniach na rzecz dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych.....	15
21. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów	16
22. Informacje o niespłaconych kredytach, pożyczkach lub o naruszeniu postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego.....	16
23. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi.....	16
24. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego.....	16
25. Informacja o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych jednostki	16
1. Zapasy	17
IV. Pozostałe informacje dodatkowe	18
1. Opis zmian organizacji grupy kapitałowej emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji, a w przypadku emitenta będącego jednostką dominującą, który na podstawie obowiązujących go przepisów nie ma obowiązku lub może nie sporządzać skonsolidowanych sprawozdań finansowych – dodatkowo wskazanie przyczyny i podstawy prawnej braku konsolidacji	18
2. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych	18
3. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu kwartalnego.....	18
4. Zestawienie stanu posiadania akcji emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu kwartalnego, odrębnie dla każdej z osób	18
5. Informacje o zawarciu przez Jednostkę jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązаныmi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe	19
6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.	19
7. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca.....	19
8. Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez emitenta.....	19
9. Wskazanie czynników, które w ocenie Emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału	19
10. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Emitenta w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących	19
11. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe	20

3R GAMES S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

I. Wybrane dane finansowe

WYBRANE DANE FINANSOWE	III kwartał	III kwartał	III kwartał	III kwartał
	od 01.01.2022	od 01.01.2021	od 01.01.2022	od 01.01.2021
	do 30.09.2022	do 30.09.2021	do 30.09.2022	do 30.09.2021
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów	2 974	84	634	18
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	428	(755)	91	(165)
EBITDA*	428	(726)	91	(159)
Zysk (strata) brutto	315	(649)	67	(142)
Zysk (strata) netto	315	(649)	67	(142)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	1 219	(1611)	260	(352)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	-	8	-	2
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(293)	969	(62)	212
Przepływy pieniężne netto – razem	926	(634)	197	(139)
Liczba akcji	75 637 880	73 637 880	75 637 880	73 637 880
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	0,00	-0,01	0,00	0,00
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR)	0,20	0,19	0,04	0,04
	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 września 2022	31 grudnia 2021	30 września 2022	31 grudnia 2021
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	16 958	17 196	3 482	3 739
Aktywa trwałe	15 602	15 602	3 204	3 392
Aktywa obrotowe	1 356	1 594	278	347
Kapitał własny	15 300	13 930	3 142	3 029
Zobowiązania długoterminowe	934	2 797	192	608
Zobowiązania krótkoterminowe	725	469	149	102

Powyższe dane finansowe za okres 9 miesięcy 2022 i 2021 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 września 2022 r. – 4,8698 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2021 r. – 4,5994 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 września 2022 r. – 4,6887 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 września 2021 r. – 4,5585 PLN/EUR.

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację.

3R Games S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

II. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	od 01.01.2022	od 01.01.2021
	do 30.09.2022	do 30.09.2021
	PLN`000	PLN`000
<i>Działalność kontynuowana</i>		
Przychody	1 840	889
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	2 974	84
Zmiana stanu produktów	(1 167)	770
Pozostałe przychody	33	35
Koszty działalności operacyjnej	1412	1 644
Amortyzacja	-	29
Zużycie materiałów i energii	7	36
Usługi obce	670	698
Podatki i opłaty	6	5
Wynagrodzenia	608	778
Ubezpieczenia społeczne i narzuty	88	62
Pozostałe koszty rodzajowe	8	16
Pozostałe koszty operacyjne	25	20
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	428	(755)
Przychody finansowe	4	171
Koszty finansowe	117	65
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	315	(649)
Podatek dochodowy	-	-
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	315	(649)
<i>Działalność zaniechana</i>		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto	315	(649)
Inne całkowite dochody		
Całkowite dochody ogółem przypadające na:	315	(649)
Działalność kontynuowana	315	(649)
Działalność zaniechana	-	-
Zysk (strata) netto na jedną akcję zwykłą z działalności kontynuowanej i zaniechanej	0,00	-0,01
Zysk (strata) netto na jedną akcję zwykłą z działalności kontynuowanej	0,00	-0,01

3R Games S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień	Na dzień
	30 września 2022	31 grudnia 2021
	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe	15 602	15 602
Wartości niematerialne	-	-
Wartość firmy	15 602	15 602
Rzeczowe aktywa trwałe	-	-
Należności długoterminowe	-	-
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	-	-
Aktywa obrotowe	1 356	1 594
Zapasy	-	1 169
Należności z tytułu dostaw i usług od podmiotów stowarzyszonych	-	-
Należności z tytułu dostaw i usług od podmiotów powiązanych	-	2
Należności z tytułu dostaw i usług od pozostałych podmiotów	423	-
Należności pozostałe	4	71
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	929	3
Aktywa finansowe	-	-
Pozostałe aktywa	-	349
Aktywa razem	16 958	17 196
PASywa	Na dzień	Na dzień
	30 września 2022	31 grudnia 2021
	PLN'000	PLN'000
Razem kapitał własny	15 300	13 930
Kapitał podstawowy	7 564	7 364
Kapitał zapasowy	3 125	3 184
Kapitał rezerwowy	4 296	4 296
Zyski zatrzymane	315	(914)
- w tym zysk (strata) netto	315	(914)
Zobowiązania długoterminowe	934	2 797
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	-	-
Zobowiązania finansowe	934	2 797
Zobowiązania krótkoterminowe	724	469
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	77	170
Zobowiązania pozostałe	225	162
Zobowiązania finansowe	387	102
Bierne rozliczenia międzyokresowe	35	35
Pasywa razem	16 958	17 196

3R Games S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

1 stycznia – 30 września 2022

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Kapitał zapasowy	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	7 364	3 184	4 296	(914)	13 930
Całkowite dochody:	-	-	-	315	315
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	315	315
Transakcje z właścicielami:	-	-	-	-	-
Podwyższenie kapitału	200	1 200	-	-	1 400
Koszty emisji akcji	-	(345)	-	-	(345)
Wypłata dywidendy	-	-	-	-	-
Podział wyniku roku ubiegłego:	-	(914)	-	914	-
Stan na 31 marca 2022 roku	7 564	3 125	4 296	315	15 300

1 stycznia – 31 grudnia 2021

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Kapitał zapasowy	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2021 roku	7 364	55 502	4 296	(52 318)	14 844
Całkowite dochody:	-	-	-	(914)	(914)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(914)	(914)
Transakcje z właścicielami:	-	(52 318)	-	52 318	-
Podwyższenie kapitału	-	-	-	-	-
Koszty emisji akcji	-	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	-	-	-
Podział wyniku roku ubiegłego:	-	(52 318)	-	52 318	-
Stan na 31 grudnia 2021 roku	7 364	3 184	4 296	(914)	13 930

1 stycznia – 30 września 2021

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Kapitał zapasowy	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2021 roku	7 364	55 502	4 296	(52 318)	14 844
Całkowite dochody:	-	-	-	(649)	(649)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(649)	(649)
Transakcje z właścicielami:	-	(52 318)	-	52 318	-
Podwyższenie kapitału	-	-	-	-	-
Koszty emisji akcji	-	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	-	-	-
Podział wyniku roku ubiegłego:	-	(52 318)	-	52 318	-
Stan na 31 grudnia 2021 roku	7 364	3 184	4 296	(649)	14 195

3R Games S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	od 01.01.2022	od 01.01.2021
	do 30.09.2022	do 30.09.2021
	PLN'000	PLN'000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	315	(649)
Korekty	904	(962)
Amortyzacja	-	29
Odsetki i udziały w zyskach	116	57
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	-	(289)
Zmiana stanu biernych rozliczeń i pozostałych aktywów	5	(124)
Zmiana stanu rezerw	-	-
Pozostałe korekty	0	50
Zmiana w kapitale obrotowym	783	(685)
Zmiana stanu zapasów	1 168	(736)
Zmiana stanu należności	(355)	21
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(30)	30
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	1 219	(1 611)
Podatek dochodowy zapłacony	-	-
Odsetki otrzymane/zapłacone	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	1 219	(1 611)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Wpływy	-	8
Zbycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	-	8
Spłata udzielonych pożyczek długoterminowych	-	-
Odsetki	-	-
Sprzedaż udziałów w jednostkach powiązanych	-	-
Wydatki	-	-
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	-	-
Udzielone pożyczki krótkoterminowe	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	-	8
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Wpływy	2 480	990
Wpływy netto z podwyższenia kapitału	1 400	-
Kredyty i pożyczki	1 080	990
Wydatki	2 773	21
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	-	19
Odsetki	3-	2
Spłata kredytów i pożyczek	2 770	-
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(293)	969
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	926	(634)
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM	926	(634)
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	3	785
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU (F +/- D), W TYM	929	151
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

III. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego 3R GAMES S.A. za III kwartał 2022 roku

1. Informacje ogólne o Jednostce

3R Games S.A. powstała 10 listopada 2010 roku w wyniku przekształcenia Nokaut Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością (powołanej 11 stycznia 2006 roku na mocy aktu notarialnego sporządzonego w Kancelarii Notarialnej przed notariuszem Anetą Leszczyńską Rep. A nr 407/2006). Nokaut Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym 23 stycznia 2006 roku. Dnia 24 kwietnia 2015 r. Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Grupy Nokaut S.A. zmieniło nazwę Spółki na HubStyle S.A.

18 grudnia 2020 roku po przejęciu spółki 3R Studio Mobile Sp. z o.o. Emitent zmienił nazwę na obecnie obowiązującą 3R Games S.A.

Siedzibą firmy jest Warszawa, ulica Pokorna 2/211. Formą prawną jest Spółka akcyjna zarejestrowana w Polsce i aktualnie wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Miasta Stołecznego Warszawa w Warszawie pod numerem KRS 0000370202. Spółka otrzymała nadany przez Główny Urząd Statystyczny numer REGON 220170588.

Po przejęciu spółki 3R Studio Mobile Sp. z o.o., podstawowym przedmiotem działalności jest działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych (58.21.Z).

Obecnie Emitent jest częścią Grupy PlayWay S.A., jednego z największych producentów i wydawców gier, również notowanego na GPW.

Emitent działa na podstawie przepisów ustawy z dnia 15 września 2000 r. Kodeks spółek handlowych oraz w oparciu o Statut, którego tekst jednolity został zatwierdzony w dniu 31 sierpnia 2021 r przez Radę Nadzorczą.

Czas trwania Spółki jest nieoznaczony.

Na dzień 30 września 2022 roku skład organów zarządczych i nadzorujących w Spółce był następujący:

▪ Zarząd:

Piotr Surmacz	-	Prezes Zarządu,
Wiktor Dymecki	-	Członek Zarządu.

▪ Rada Nadzorcza:

Krzysztof Rąpała	-	Przewodniczący Rady Nadzorczej,
Kamil Gaworecki	-	Członek Rady Nadzorczej,
Olaf Szymanowski	-	Członek Rady Nadzorczej,
Wojciech Paczka	-	Członek Rady Nadzorczej,
Jakub Krajewski	-	Członek Rady Nadzorczej.

Na dzień zatwierdzenia niniejszego sprawozdania do publikacji skład organów zarządczych i nadzorujących w Spółce był następujący:

▪ Zarząd:

Piotr Surmacz	-	Prezes Zarządu,
Wiktor Dymecki	-	Członek Zarządu.

▪ Rada Nadzorcza:

Krzysztof Rąpała	-	Przewodniczący Rady Nadzorczej,
Kamil Gaworecki	-	Członek Rady Nadzorczej,
Olaf Szymanowski	-	Członek Rady Nadzorczej,
Wojciech Paczka	-	Członek Rady Nadzorczej,
Jakub Krajewski	-	Członek Rady Nadzorczej.

3R Games S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki w dniu 22 września 2022r oku podjęło uchwały w przedmiocie powołania pana Kamila Gaworeckiego oraz pana Jakuba Krajewskiego na członków Rady Nadzorczej Spółki. Pan Kamil Gaworecki został powołany na okres kolejnej kadencji. Pan Jakub Krajewski został powołany w miejsce Pana Włosa Chorowca, który w dniu 9 lutego 2022 roku złożył rezygnację z pełnienia funkcji Członka Rady Nadzorczej Spółki, ze skutkiem na dzień odbycia najbliższego Walnego Zgromadzenia Spółki.

Według stanu na dzień 30 września 2022 roku struktura akcjonariatu Jednostki była następująca:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Dawid Urban	24 390 401	32,25%	24 390 401	32,25%
PlayWay S.A.	24 103 410	31,87%	24 103 410	31,87%
Maciej Kotowski	6 487 827	8,58%	5 320 000	8,58%
Pozostali	20 656 242	27,31%	21 824 069	27,31%
RAZEM:	75 637 880	100%	75 637 880	100%

Na dzień zatwierdzenia niniejszego sprawozdania struktura akcjonariatu Jednostki była następująca:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Dawid Urban	24 390 401	32,25%	24 390 401	32,25%
PlayWay S.A.	24 103 410	31,87%	24 103 410	31,87%
Jan Kozioł	5 320 000	7,03%	5 320 000	7,03%
Pozostali	21 824 069	28,85%	21 824 069	28,85%
RAZEM:	75 637 880	100%	75 637 880	100%

Wartość kapitału zakładowego na dzień bilansowy i na dzień publikacji niniejszego raportu wynosi 7 563 788 złotych i dzieli się na 75 637 880 akcji na okaziciela serii A, B, C, D, E, F, G, H, I, J,K, L o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

W dniu 19 sierpnia 2022 r. Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego dokonał rejestracji podwyższenia kapitału zakładowego Spółki z kwoty 7.363.788,00 zł do kwoty 7.563.788,00 zł tj. o kwotę 200.000,00 zł w drodze emisji 2.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii L o wartości nominalnej 0,10 zł. Całość emisji akcji serii L została objęta przez akcjonariusza Dawida Urbana.

W dniu 12 października 2022 roku Zarząd 3R Games S.A. (RB 23/2022) poinformował o otrzymaniu zawiadomienia od akcjonariusza Macieja Kotowskiego o dokonaniu w dniu 10 października 2022 transakcji pakietowej na GPW, w wyniku której dokonał on nabycia 2.820.000 akcji Emitenta w wyniku czego jego udział zmniejszył się poniżej 5% udziału ogólnej liczby głosów.

W dniu 13 października 2022 roku Zarząd 3R Games S.A. (RB 24/2022) poinformował o otrzymaniu zawiadomienia od akcjonariusza Jan Kozioł o dokonaniu w dniu 10 października 2022 transakcji pakietowej na GPW, w wyniku której dokonał on zbycia 3.180.000 akcji Emitenta w wyniku czego jego udział w ogólnej liczbie głosów zwiększył się do 7,03%.

1.1. Informacje o Grupie Kapitałowej

Spółka nie posiada jednostek zależnych, w związku z czym nie tworzy grupy kapitałowej i nie sporządza skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

1.2. Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Na dzień 30 września 2022 roku, 3R Games S.A. nie posiadała jednostek zależnych. Spółka była na dzień 30 września 2022 roku jednostką stowarzyszoną dla PlayWay S.A., która w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wycenia Spółkę metodą praw własności.

3R Games S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

1.3. Podstawowa działalność Jednostki

Podstawową działalnością Spółki jest działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych.

1.4. Wartość firmy

Wartość firmy powstała na skutek połączenia, w grudniu 2020 roku, Emitenta ze spółką 3R Studio Mobile Sp. z o.o. poprzez przeniesienie całkowitego majątku tej spółki na Emitenta, w zamian za emisję nowych akcji połączeniowych. Przejęcie tej spółki przez Emitenta nastąpiło w oparciu o metodę nabycia. Wyceny poszczególnych pozycji aktywów i pasywów spółki przejętej dokonano według wartości godziwej ustalonej na dzień połączenia, na który Emitent przejął całkowitą kontrolę nad spółką przejmowaną.

Wartość firmy wynikająca z połączenia	
a) Aktywa razem (wartość godziwa)	66
b) Zobowiązania razem (wartość godziwa)	2 112
Wartość godziwa objętych aktywów netto (a-b)	(2 046)
Cena nabycia	13 556
Wartość firmy	15 602

3R Games S.A. w wyniku połączenia z 3R Studio Mobile Sp. z o.o. dokonała w dniu 18 grudnia 2020 roku ujęcia wartości firmy w związku z nadwyżką przekazanej zapłaty nad kwotą netto możliwych do zidentyfikowania na dzień przejęcia aktywów i zobowiązań 3R Studio Mobile Sp. z o.o. Wartość ujętej wartości firmy wyniosła 15.602 tys. zł. Wartość firmy została przypisana do ośrodka wypracowującego środki pieniężne obejmującego produkcję i dystrybucję gier, czyli podstawowej działalności prowadzonej przez Spółkę.

W ocenie Zarządu nie zachodzą aktualnie, na dzień bilansowy jak również na dzień zatwierdzenia do publikacji raportu, przesłanki dotyczące utraty wartości w zakresie wartości firmy przypisanej do ośrodka generowania środków pieniężnych obejmującego segment produkcji gier

2. Przyjęte zasady rachunkowości

Niniejsze skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej („MSSF”) oraz MSSF zatwierdzonymi przez Unię Europejską („UE”), w tym przede wszystkim mających zastosowanie do sprawozdawczości śródrocznej (MSR 34).

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, które ujawniane są w rocznym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF.

Rokiem obrotowym Jednostki jest rok kalendarzowy.

2.1. Waluta funkcjonalna i sprawozdawcza

Pozycje zawarte w sprawozdaniach finansowych wycenia się w walucie podstawowego środowiska gospodarczego, w którym Spółka prowadzi działalność („waluta funkcjonalna”). Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocy informacji dodatkowej wskazano inaczej). Polski nowy złoty (PLN) jest walutą funkcjonalną i walutą prezentacji Jednostki. Wybór waluty funkcjonalnej w przypadku jednostki prowadzącej działalność na rynkach międzynarodowych i identyfikacja waluty, którą należy uznać za walutę używaną w podstawowym środowisku ekonomicznym, w jakim prowadzi Spółka jest decyzją subiektywną. Spółka monitoruje istotne zmiany w środowisku ekonomicznym, które mogłyby wpłynąć na zmianę wyboru waluty funkcjonalnej Jednostki.

Transakcje w walutach obcych wykazuje się w księgach w wartości nominalnej, przeliczonej na złote polskie według kursu średniego NBP. W momencie realizacji różnice kursowe od należności i zobowiązań wykazywane są jako pozostałe przychody finansowe lub pozostałe koszty finansowe i w rachunku zysków i strat ujmowane są wynikowo.

Poszczególne pozycje aktywów i pasywów na koniec okresu sprawozdawczego, wyrażone w walutach innych niż polski złoty, wycenia się po kursie średnim NBP z ostatniego dnia okresu sprawozdawczego. Różnice kursowe wynikające z przeliczenia zagranicznych środków pieniężnych na koniec okresu sprawozdawczego uznaje się za przychody i koszty finansowe.

Liczby w sprawozdaniu finansowym zostały zaokrąglone do tysiący PLN. Niektóre liczby wykazane sumarycznie w niniejszym sprawozdaniu mogą nie stanowić dokładnych sum arytmetycznych wartości wchodzących w ich skład z uwagi na prezentację sprawozdania w tysiącach PLN i stosowane zaokrąglenia.

2.2. Zatwierdzenie sprawozdania finansowego

Niniejsze skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało zatwierdzone do publikacji przez Zarząd Jednostki w dniu 25 listopada 2022 roku.

2.3. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki oświadcza, iż skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe 3R Games S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 września 2022 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania kwartalnego jednostkowego sprawozdania finansowego.

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym jednostkowym sprawozdaniu finansowym.

2.4. Nowe standardy, interpretacje i zmiany opublikowanych standardów

Sporządzając skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe za 6 miesięcy 2022 roku Emitent stosuje takie same zasady rachunkowości, jak przy sporządzaniu rocznego sprawozdania finansowego za rok 2021, z wyjątkiem zmian do standardów i interpretacji zatwierdzonych przez Unię Europejską, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2022 roku:

- Zmiany do:
 - MSSF 3 „Połączenia przedsięwzięć”
 - MSR 16 „Rzeczowe aktywa trwałe”
 - MSR 37 „Rezerwy, zobowiązania warunkowe i aktywa warunkowe”
 - Roczne zmiany do standardów 2018-2020

zatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2022 roku lub po tej dacie,

Nowe lub zmienione standardy MSSF/MSR oraz interpretacje KIMSF, które zostały już wydane przez Radę Międzynarodowych Standardów i zostały zatwierdzone przez UE, ale nie weszły jeszcze w życie:

- MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku;
- Zmiany do MSR 1 oraz do Praktyczne Rozwiązania 2 do Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej – „Ujawnienia w zakresie polityki rachunkowości”, zatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 8 „Polityka rachunkowości. Zmiany w szacunkach i błędach rachunkowych: definicja szacunków rachunkowych”, zatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie;
- Zmiany do MSR 12 Podatek dochodowy „Aktywa i rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego wynikające z pojedynczej transakcji”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie;

MSSF/MSR w kształcie zatwierdzonym przez UE nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem poniższych nowych standardów, zmian do standardów oraz nowej interpretacji, które według stanu na dzień 30 czerwca 2022 roku nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w UE (poniższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):

- Zmiany do MSR 1 „Prezentacja sprawozdań finansowych – klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe lub długoterminowe”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie,

3R Games S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- Zmiany do MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe: wstępne zastosowanie MSSF 17 oraz MSSF 9 – informacje porównawcze”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie;

Zarząd Jednostki jest w trakcie analizy powyższych zmian i oceny ich wpływu na sprawozdania finansowe.

2.5. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego sprawozdania finansowego

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 30 września 2022 roku i obejmuje okres 9 miesięcy.

Dla danych prezentowanych w sprawozdaniu z sytuacji finansowej oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2021 roku.

Dla danych prezentowanych w sprawozdaniu z całkowitych dochodów, sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz w sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2021 roku do 30 września 2021 roku.

2.6. Założenie kontynuacji działalności

Niniejsze skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuacji działalności w dającej się przewidzieć przyszłości. Na dzień sporządzenia niniejszego jednostkowego śródrocznego sprawozdania finansowego nie istnieją żadne okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuacji działalności gospodarczej przez Spółkę. Zarząd Spółki dokonał oceny możliwości kontynuowania działalności Jednostki i nie stwierdził występowania jakichkolwiek istotnych niepewności w tym zakresie.

W dniu 07 lipca 2022 roku miała miejsce premiera gry Thief Simulator VR: Greenview Street na gogle Meta Quest 2. Zgodnie z otrzymanymi przez Spółkę raportami sprzedaży (RB 12/2022 z dnia 25 lipca 2022 roku) w ciągu niespełna trzech tygodni nakłady związane z produkcją gry zostały pokryte, a do końca października 2022 (RB 27/2022 z dnia 08 listopada 2022) gra sprzedała się w ponad 66 tys. sztuk.

Jednocześnie w dniu 13 kwietnia 2022 roku Spółka zawarła z akcjonariuszem Dawidem Urbanem umowę objęcia akcji emisji serii L na mocy, której akcjonariusz zobowiązał się do objęcia 2.000.000 akcji po cenie emisyjnej 0,70 zł (wartość emisji 1.400.000 zł). W dniu 22.08.2022 Zarząd 3R GAMES S.A. poinformował, iż otrzymał informację o dokonaniu w dniu 19.08.2022 przez Sąd Rejonowy dla Warszawy-Śródmieścia w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy KRS rejestracji zmian związanych z podwyższeniem kapitału o akcje serii L.

W ocenie Spółki przychody z komercjalizacji gry Thief Simulator: Greenview Street VR w połączeniu z przeprowadzoną emisją akcji są wystarczające dla zapewnienia płynności finansowej oraz obsługi zobowiązań, w tym zobowiązań finansowych, a także na zabezpieczenie środków na realizację kolejnych projektów.

3. Segmenty operacyjne

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Jednostki oparta jest o:

- produkcję i sprzedaż gier VR
- pozostała sprzedaż

W okresie objętym niniejszym sprawozdaniem Spółka osiągała przychód w wysokości 2 974 tys. PLN ze sprzedaży ze swojej podstawowej działalności, jaką jest produkcja i sprzedaż gier VR. Całość osiągniętych przychodów ze sprzedaży dotyczy komercjalizacji gry Thief Simulator VR: Greenview Street. Spółka dokonuje rozliczeń obciążając PlayWay S.A., który rozlicza się bezpośrednio z platformą sprzedażową Meta Quest. Na podstawie zawartej umowy z PlayWay S.A., 3R Games S.A. należy się 80% wpływów ze sprzedaży gry.

4. Informacje geograficzne

Emitent w sprawozdaniu finansowym nie rozdziela przychodów w podziale na obszary geograficzne ze względu na jednorodność prowadzonej działalności.

Przychody netto ze sprzedaży produktów (struktura terytorialna)	01.01.2022- 30.09.2022	01.01.2021- 30.09.2021
Kraj	2 974	84
RAZEM:	2 974	84

3R Games S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Spółka klasyfikuje sprzedaż jako sprzedaż krajową, ze względu na fakt, że Spółka jest stroną umowy z PlayWay S.A. i to z tym krajowym podmiotem dokonuje rozliczeń z tytułu sprzedaży gry Thief Simulator VR: Greenview Street. Należy jednak wskazać, że sprzedaż gry za pośrednictwem platformy Meta Quest ma charakter globalny, co oznacza, że pośrednio klientami Spółki są osoby z całego świata z dominującym udziałem Stanów Zjednoczonych, jako głównego rynku sprzedaży gier.

5. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym i ilościowym

Produkty i usługi	01.01.2022 – 30.09.2022	Udział	01.01.2021 – 30.09.2021	Udział	Zmiana % r/r
Usługi najmu	-	0%	3	4%	-100%
Usługi marketingowe	-	0%	21	25%	-100%
Usługi informatyczne, opłaty licencyjne	-	0%	12	14%	-100%
Sprzedaż gier	2 974	100%	48	57%	6096%
RAZEM:	2 974	100%	84	100%	-

6. W przypadku gdy kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe podlegało badaniu lub przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych, raport kwartalny zawiera odpowiednio opinię o badanym kwartalnym skróconym sprawozdaniu finansowym lub raport z jego przeglądu.

Kwartalne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe nie podlegało przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych.

7. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym

Sezonowość w działalności nie występuje.

8. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość

W III kwartale 2022 roku nie wystąpiły pozycje nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość.

9. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych

W III kwartale 2022 roku nie miały miejsca zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach.

10. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych

W III kwartale 2022 roku Spółka nie emitowała, nie dokonywała wykupu i spłaty dłużnych oraz kapitałowych papierów wartościowych.

11. Informacja o wypłaconych dywidendach (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje

W okresie III kwartału 2022 r. nie dokonano wypłaty dywidendy.

12. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny

Nie wystąpiły istotne zdarzenia, które nie zostały ujęte w niniejszym sprawozdaniu.

13. Instrumenty finansowe

Do głównych instrumentów finansowych, które posiada Spółka, należą aktywa finansowe, takie jak należności z tytułu dostaw i usług, środki pieniężne i depozyty krótkoterminowe, które powstają bezpośrednio w toku prowadzonej przez nią działalności.

Zasadą stosowaną przez Jednostkę obecnie i przez cały okres objęty sprawozdaniem jest nieprowadzenie obrotu instrumentami finansowymi.

Spółka nie stosuje pochodnych instrumentów zabezpieczających przed ryzykiem kursowym.

Wartość godziwa instrumentów finansowych, jakie Spółka posiadała na dzień 30 września 2022 roku i 31 grudnia 2021 roku nie odbiegała istotnie od wartości prezentowanej w sprawozdaniach finansowych za poszczególne lata z następujących przyczyn:

- w odniesieniu do instrumentów krótkoterminowych ewentualny efekt dyskonta nie jest istotny,
- instrumenty te dotyczą transakcji zawieranych na warunkach rynkowych.

13.1. Hierarchia wyceny według wartości godziwej

Jednostka dokonuje wyceny wartości godziwej posługując się następującą hierarchią:

- ceny notowane (nieskorygowane) z aktywnych rynków dla identycznych aktywów lub zobowiązań,
- dane wejściowe inne, niż notowane ceny poziomu 1, które są pośrednio lub bezpośrednio możliwe do zaobserwowania. Jeśli składnik aktywów lub zobowiązanie ma określony okres życia, dane wejściowe muszą być możliwe do zaobserwowania zasadniczo przez cały ten okres.
- dane wejściowe, które nie opierają się na danych rynkowych możliwych do zaobserwowania. Zastosowane założenia muszą odzwierciedlać te, które byłyby zastosowane przez uczestników rynku, włączając ryzyko.

Na dzień 30 września 2022 roku nie wystąpiły zdarzenia mające wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Jednostki.

13.2. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia

Wartość godziwa udziałów i akcji ustalana jest w oparciu o wycenę akcji na rynku NewConnect lub GPW w Warszawie lub w oparciu o transakcje dokonywane na udziałach/akcjach posiadanych z podmiotami niepowiązanymi, w przypadku braku aktywnego rynku.

14. Informacja o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu

W okresie objętym skróconym śródrocznym jednostkowym sprawozdaniem finansowym Jednostka nie dokonywała odpisów aktualizujących wartość zapasów, ponieważ zdaniem Zarządu, wartość netto możliwa do uzyskania była wyższa od kosztów wytworzenia gier. W oparciu o plany sprzedażowe oraz zainteresowanie klientów poszczególnymi tytułami, Zarząd Spółki spodziewa się, iż koszty wytworzenia gier zostaną w całości pokryte przychodami z ich sprzedaży. Zgodnie z osiągniętymi wynikami sprzedaży gry Thief Simulator VR: Greenview Street, całość kosztów wytworzenia została pokryta.

15. Odpis aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu

W okresie objętym skróconym śródrocznym sprawozdaniem finansowym Jednostka nie dokonywała odpisów aktualizujących wartość aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów.

16. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw

W III kwartale 2022 roku Jednostka nie tworzyła rezerw.

17. Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego

W III kwartale 2022 roku nie wystąpiły istotne zmiany w zakresie wartości rezerwy i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego w stosunku do danych publikowanych za ostatni kwartał.

18. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W III kwartale 2022 roku nie dokonano istotnych rozliczeń z tytułu spraw sądowych.

19. Informacja o nabyciu i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W III kwartale 2022 roku nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

20. Informacja o poczynionych zobowiązaniach na rzecz dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych

W III kwartale 2022 roku nie wystąpiły istotne zdarzenia dotyczące zakupu rzeczowych aktywów trwałych mające charakter

3R Games S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

istotnego zobowiązania.

21. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W okresie objętym niniejszym skróconym śródrocznym jednostkowym sprawozdaniem korekty błędów nie wystąpiły.

22. Informacje o niespłaconych kredytach, pożyczkach lub o naruszeniu postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego

W okresie sprawozdawczym nie wystąpiły zdarzenia dotyczące niespłacenia kredytu, pożyczki lub naruszenia postanowień umowy pożyczki.

23. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązanymi

W okresie od dnia 1 stycznia 2022 roku do 30 września 2022 roku, Spółka zawierała transakcje handlowe oraz finansowe z podmiotami powiązanymi w rozumieniu MSR 24 „Ujawnianie informacji na temat podmiotów powiązanych”.

Wszystkie transakcje z podmiotami powiązanymi zawierane były na warunkach rynkowych i po cenach nieodbiegających od cen stosowanych w transakcjach z podmiotami niepowiązanymi.

Emitent zawierał umowy pożyczki z podmiotem powiązanym, tj. akcjonariuszem Dawidem Urbanem.

Podmiot	Opis transakcji	Oprocentowanie	Kapitał pożyczki otrzymany w okresie 01.01.2022- 30.09.2022(w zł)
Dawid Urban	Otrzymane pożyczki od akcjonariusza	6%	1 000 000
Dawid Urban	Spłata otrzymanej pożyczki od akcjonariusza	6%	2 620 000

SALDO ZOBOWIĄZAŃ (w zł)

Podmiot	Opis transakcji	Wartość
Dawid Urban	Zobowiązania z tytułu niespłaconych pożyczek otrzymanych od akcjonariusza na 30 września 2022 r.	1 145 000
	Zobowiązania z tytułu niespłaconych odsetek od pożyczek otrzymanych od akcjonariusza na dzień 30 września 2022 r.	144 482

Według stanu na dzień 30 września 2022 roku przychody ze sprzedaży osiągnięte od jednostki stowarzyszonej:

PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY (w zł)		
Podmiot	Opis transakcji	01.01.2022 – 30.09.2022
PLAYWAY SPÓŁKA AKCYJNA	Przychód ze sprzedaży	2 972 666,29

24. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

Nie wystąpiły.

25. Informacja o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych jednostki

Nie wystąpiły.

3R Games S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za III kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Wybrane dane objaśniające

1. Zapasy

Specyfikacja zapasów na dzień bilansowy

Wyszczególnienie	Na dzień	Na dzień
	30 września 2022	31 grudnia 2021
Półprodukty i produkcja w toku	-	1 168
Zaliczki na dostawy	-	1
RAZEM:	-	1 169

Produkcja w toku obejmuje tworzenie gier. Wycena w oparciu jest o koszt wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z danym projektem. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu, następuje przeksięgowanie nakładów z Produkcji w toku na Produkty gotowe.

Cena nabycia lub koszt wytworzenia zapasów mogą nie być możliwe do odzyskania. Odpisanie wartości zapasów do poziomu ich wartości netto możliwej do uzyskania odbywa się na zasadzie odpisów indywidualnych. Analiza taka dokonywana jest na każdy dzień bilansowy dla każdego tytułu w toku wytwarzania oraz dla gotowych produkcji indywidualnie.

Zgodnie z przyjętymi przez Emitenta zasadami produkcja gier traktowana jest jako aktywa przeznaczone do sprzedaży w toku zwykłej działalności a do czasu zakończenia danego projektu jako aktywa będące w trakcie produkcji, przeznaczonej na taką sprzedaż (co jest zgodne warunkami wskazanymi w MSR 2).

W związku z udaną komercjalizacją tytułu Thief Simulator VR: Greenview Street całość kosztów przypisanych do tego projektu została pokryta i rozliczona w wynik finansowy.

W III kwartale 2022 r. Jednostka nie dokonywała odpisów aktualizujących wartość zapasów.

Zapasy nie stanowiły zabezpieczeń zobowiązań.

Grupa Kapitałowa 3R GAMES S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

IV. Pozostałe informacje dodatkowe

1. Opis zmian organizacji grupy kapitałowej emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji, a w przypadku emitenta będącego jednostką dominującą, który na podstawie obowiązujących go przepisów nie ma obowiązku lub może nie sporządzać skonsolidowanych sprawozdań finansowych – dodatkowo wskazanie przyczyny i podstawy prawnej braku konsolidacji

Emitent nie posiada jednostek zależnych i nie tworzy Grupy Kapitałowej. Emitent jest jednostką stowarzyszoną z PlayWay S.A.

2. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych

Jednostka nie podawała do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych na rok 2022.

3. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu kwartalnego

Stan na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. 30 września 2022 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Dawid Urban	24 390 401	32,25%	24 390 401	32,25%
PlayWay S.A.	24 103 410	31,87%	24 103 410	31,87%
Maciej Kotowski	6 487 827	8,58%	6 487 827	8,58%
Pozostali	20 656 242	27,31%	20 656 242	27,31%
RAZEM:	75 637 880	100%	75 637 880	100%

Stan na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Dawid Urban	24 390 401	32,25%	24 390 401	32,25%
PlayWay S.A.	24 103 410	31,87%	24 103 410	31,87%
Jan Koziół	5 320 000	7,03%	5 320 000	7,03%
Pozostali	21 824 069	28,85%	21 824 069	28,85%
RAZEM:	75 637 880	100%	75 637 880	100%

4. Zestawienie stanu posiadania akcji emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu kwartalnego, odrębnie dla każdej z osób

Ilość akcji posiadanych przez członków Zarządu Spółki na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. 30 września 2022 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Wiktor Dymecki	563 500	0,77%	563 500	0,77%
RAZEM:	563 500		563 500	

Grupa Kapitałowa 3R GAMES S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Ilość akcji posiadanych przez członków Zarządu Spółki na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Wiktor Dymecki	563 500	0,77%	563 500	0,77%
RAZEM:	563 500		563 500	

Na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego oraz sporządzenia niniejszego sprawozdania członkowie Rady Nadzorczej Jednostki nie posiadali jej akcji.

5. Informacje o zawarciu przez Jednostkę jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązаныmi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe

Nie wystąpiły. Wszystkie transakcje zawierane są na warunkach rynkowych.

6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

W III kwartale 2022 roku nie toczyły się istotne postępowania przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

7. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca

W III kwartale 2022 roku Jednostka nie udzieliła poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji.

8. Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez emitenta

W III kwartale 2022 r. nie było takich informacji.

9. Wskazanie czynników, które w ocenie Emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

W perspektywie kolejnego kwartału Jednostka pragnie wskazać następujące czynniki jako mogące mieć wpływ na spodziewane wyniki:

Z zewnętrznych czynników trzeba wymienić sprzyjający trend przechodzenia klientów z kanałów dystrybucji fizycznej do dystrybucji online – dzięki czemu Spółka może w dużej mierze bezpośrednio sprzedawać swoje produkty na świecie wykorzystując takie platformy jak Meta Store oraz postępujący trend digitalizacji rozrywki. Cały czas dynamicznie rośnie sprzedaż gogli VR, co przekłada się na rosnącą liczbę konsumentów (graczy). Spółka sprzedaje swoje produkty globalnie (z największym udziałem Stanów Zjednoczonych), przez co nie jest narażona na trendy lokalne, niemniej rosnąca presja inflacyjna może prowadzić do zmniejszenia się budżetu rozporządzalnego przeznaczanego na rozrywkę, w tym na zakup gier. Spółka całość swoich przychodów realizuje w USD, co oznacza, że jest narażona na ryzyko kursowe z tym związane. Aktualny trend kursu USD jest sprzyjający dla Spółki, aczkolwiek wahania kursu zwiększają niepewność w zakresie budżetowania, gdyż po stronie kosztowej Spółka w zdecydowanej większości bazuje na lokalnej walucie.

Z wewnętrznych czynników jako najważniejsze należy wskazać cykl życia wydanego produktu Thief Simulator VR: Greenview Street oraz monetyzację kolejnych tytułów/dodatków rozbudowujących rozrywkę dla graczy.

10. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Emitenta w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących

W okresie objętym niniejszym raportem Emitent kontynuował pracę związane z rozwojem gry Thief Simulator: Greenview Street VR na platformę Meta Quest 2. Spółka wypuściła już szereg darmowych usprawnień znacząco zwiększając możliwości interakcji gracza ze światem gry, a także, kierując się rekomendacjami graczy, poprawiła dostępne mechaniki. Zespół pracuje aktualnie nad kolejnym zestawem usprawnień, a także nad pierwszym płatnym dodatkiem znacząco rozszerzającym content gry. Ważne jest również dobre przyjęcie gry przez graczy i wysokie opinie, co przekłada się na dobre poziomy sprzedaży w kolejnych okresach po premierze gry.

Grupa Kapitałowa 3R GAMES S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

11. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe

W omawianym okresie sprawozdawczym nietypowym zdarzeniem, niezależnym od Emitenta są skutki ogłoszonego stanu pandemii koronawirusa, który wkrótce ma być zmieniony na stan zagrożenia epidemią, oraz skutki konfliktu zbrojnego na terytorium Ukrainy.

Przeprowadzona przez Spółkę analiza wskazuje, że pandemia koronawirusa (choroby COVID-19) nie wpłynęła negatywnie na sytuację finansową i wyniki finansowe Emitenta. Rozprzestrzenianie się koronawirusa SARS-CoV-2 spowodowało negatywne skutki dla globalnej gospodarki. W dalszej perspektywie może to prowadzić do zmian w obszarze decyzji zakupowych konsumentów i powodować spadek popytu na ogólnie zdefiniowaną rozrywkę. Jednocześnie wprowadzone w wielu krajach ograniczenia wpłynęły na wzrost popularności gier wideo. Jednostka podejmuje działania minimalizujące wpływ pandemii, zapewniając ciągłość prac rozwojowych w ramach pracy zdalnej. Dodatkowo, sprzedaż produktów i usług odbywa w znacznym stopniu za pomocą kanałów cyfrowych, co niweluje potencjalne negatywne skutki związane z obostrzeniami mobilności konsumentów.

Spółka nie identyfikuje możliwego wpływu koronawirusa (choroby COVID-19) na inne obszary funkcjonowania Emitenta. Jednocześnie Emitent wskazuje, że Spółka stale monitoruje sytuację związaną z pandemią koronawirusa (choroby COVID-19) i analizuje jej wpływ na działalność Emitenta.

W dniu 24 lutego 2022 r. rozpoczęła się rosyjska inwazja na Ukrainę. W związku z trwającym konfliktem zbrojnym należy mieć na uwadze, iż przedmiotowe zdarzenie w znacznym stopniu oddziałuje na gospodarkę Europy i świata, w związku z czym istnieje ryzyko negatywnego wpływu konfliktu na działalność Jednostki oraz sytuację finansową i majątkową Emitenta. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Emitent nie zidentyfikował realnego zagrożenia dla działalności. Jednostka nie jest stroną umów z podmiotami biorącymi udział w niniejszym konflikcie zbrojnym, w tym nie współpracuje z wykonawcami pochodzącymi z Ukrainy lub Rosji. Jednostka przeanalizowała również ewentualne ryzyka związane z potencjalnymi atakami hakerskimi i uznała, że sektor gamingowy, w szczególności Jednostka nie jest bezpośrednio narażona na potencjalne ataki hakerskie związane z konfliktem zbrojnym na terytorium Ukrainy. Emitent na bieżąco monitoruje potencjalny wpływ sytuacji polityczno-gospodarczej na terytorium Ukrainy nad działalność Emitenta i rynki międzynarodowe w perspektywie kolejnych okresów i, w razie ewentualnej materializacji niniejszego czynnika ryzyka, podejmie niezbędne działania zmierzające do minimalizacji negatywnych skutków konfliktu dla działalności Jednostki.

Spółka nie identyfikuje możliwego wpływu konfliktu zbrojnego na Ukrainie na inne obszary funkcjonowania Emitenta. Jednocześnie Emitent wskazuje, że Spółka stale monitoruje sytuację związaną z trwającą wojną.

W okresie sprawozdawczym odnotowywany był wzrost cen towarów i usług konsumpcyjnych, które w przypadku zbyt wysokiego tempa wzrostu mogą w negatywny sposób przekładać się na siłę nabywczą konsumentów i ich decyzje zakupowe. Kierownictwo Spółki monitoruje sytuację i dostosowuje odpowiednio politykę cenową. Ryzyko w zakresie ograniczenia siły nabywczej może spowodować także zmianę preferencji zakupowych konsumentów w zakresie wyboru tańszych gier, czego beneficjentem może być Emitent, dlatego nie można jednoznacznie określić wpływu ww. czynników na generowane wyniki finansowe.

.....
Piotr Surmacz
Prezes Zarządu

.....
Wiktor Dymecki
Członek Zarządu

Warszawa, dnia 25 listopada 2022 r.