

<b>Typ raportu</b>	<b>RB - Raport bieżący</b>
<b>Numer</b>	<b>16/2024</b>
<b>Data raportu</b>	<b>22 kwietnia 2024</b>
<b>Spółka</b>	<b>3R Games S.A.</b>
<b>Podstawa prawna</b>	<b>Art. 17 MAR</b>

### **Temat: Przyjęcie planu wydawniczego 2024/2025**

Zarząd Spółki 3R Games S.A. niniejszym informuje, iż w dniu 22.04.2024 r. przyjął plan wydawniczy obejmujący wydanie trzech gier, w tym:

- gry na platformę Meta Quest 2 oraz Meta Quest 3, pt.: "Thief Simulator VR: Multiplayer", nawiązującej do stworzonej przez Emitenta gry "Thief Simulator VR: Greenview Street", która jest jednym z najlepiej sprzedających się tytułów platformy Meta Quest 2 (ponad 250 000 sprzedanych egzemplarzy). "Thief Simulator VR: Multiplayer" będzie całkowicie nową grą w uniwersum "Thief Simulator", oferującą graczom tryb rozgrywki kooperacyjnej. Spółka podjęła decyzję o produkcji "Thief Simulator VR: Multiplayer" z uwagi na rozpoznawalność marki "Thief Simulator" na platformie Meta Quest, priorytetowe podejście platformy Meta do rozgrywki kooperacyjnej oraz oczekiwania społeczności graczy, która od momentu premiery gry "Thief Simulator: Greenview Street" oczekuje możliwości rozgrywki typu multiplayer;
- gry stanowiącej autorskie IP Emitenta pod roboczym tytułem "Taurus" przeznaczonej na platformy Meta Quest 2, Meta Quest 3, PC VR, Steam oraz PlayStation VR2. Emitent skoncentruje się na produkcji własnego tytułu, z którego otrzyma 100% wpływów po potrąceniu prowizji platform sprzedaży. Emitent zastrzega, że daty premiery na różnych platformach mogą się różnić;
- gry "Thief Simulator VR: Greenview Street" na platformę Sony PlayStation VR2.

Jednocześnie Emitent informuje, że rozważa również portowanie znanych IP na platformę Meta Quest 2 i Meta Quest 3, a ewentualne prace nad portem takiej gry będą prowadzone równolegle z pracami nad grą "Thief Simulator VR: Multiplayer" oraz "Taurus".

Plan wydawniczy zakłada publikację gier "Thief Simulator VR: Greenview Street" na platformę Sony PlayStation VR2 do końca II kwartału 2024 r., "Thief Simulator VR: Multiplayer"

w IV kwartale 2024 r. oraz "Taurus" w terminie do końca II kwartału 2025 r. Emitent zastrzega sobie prawo do zmiany powyższych terminów. Daty premier zostaną przekazane przez Emitenta w odrębnych komunikatach ESPI.

Zarząd Spółki zdecydował o publikacji powyższej informacji z uwagi na fakt, iż może mieć ona wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Emitenta oraz potencjalny wpływ na wycenę instrumentów finansowych Spółki.