

Typ raportu	RB - Raport bieżący
Numer	19/2025
Data raportu	1 września 2025 r.
Spółka	3R Games S.A.
Podstawa prawna	Art. 17 MAR

Temat: Aktualizacja planów wydawniczych 2025/2026

Zarząd Spółki 3R Games S.A. niniejszym informuje, że dokonał aktualizacji planów wydawniczych na lata 2025/2026 wedle poniższych ustaleń:

2025

- **Cave Crave** - nowy tryb: zwiedzanie rzeczywistych jaskiń w VR. Spółka rozszerza tytuł o tryb zwiedzania rzeczywistych jaskiń przeniesionych do przestrzeni wirtualnej na podstawie map i ogólnodostępnej dokumentacji. Pierwszą zwirtualizowaną jaskinią będzie Nutty Putty w stanie Utah (USA), zamknięta na stałe w 2009 roku. Emitent planuje premierę nowego trybu i mapy na wrzesień 2025. Aktualizacja trafi na obie platformy sprzedażowe tytułu - Meta Quest i PSVR2.
- **Cave Crave** - nowy tryb: zestaw gier zręcznościowych. Spółka rozszerza tytuł o krótkie, dynamiczne i ekscytujące wyzwania oparte na istniejących mechanikach gry, ujęte w ramy rywalizacji sportowych umożliwiających porównanie swojego wyniku z wynikami innych graczy. Emitent planuje premierę nowego trybu na październik 2025. Aktualizacja trafi na obie platformy sprzedażowe tytułu - Meta Quest i PSVR2.
- **Cave Crave** - nowy tryb: multiplayer. Spółka rozszerza tytuł o tryb wieloosobowy, pozwalający wspólnie zwiedzać wirtualne jaskinie, a także rywalizować w nowym trybie gier zręcznościowych. Emitent planuje premierę nowego trybu na listopad 2025. Aktualizacja trafi na platformę Meta Quest, decyzję o wdrożeniu na platformie PSVR2 Spółka podejmie w późniejszym czasie.
- **Cave Crave** - nowy tryb: zestaw gier relaksacyjnych. Spółka rozszerza tytuł o zestaw gier w trendach slow gaming i sandbox, oferujących zabawę bez presji czasowej i na zasadach dyktowanych przez graczy. Emitent planuje premierę nowego trybu na grudzień 2026. Na platformie Meta Quest tryb dostępny będzie dla gry wieloosobowej; decyzję o wdrożeniu na platformie PSVR2 Spółka podejmie w późniejszym czasie.
- **Cave Crave** - gra na platformę Steam VR. Spółka informuje, że prace nad udostępnieniem tytułu użytkownikom technologii PC VR przebiegają planowo, a karta gry jest już dostępna na platformie Steam. O dacie premiery Emitent poinformuje w odrębnym komunikacie.

2026

- **Punch Lunch: Foodtruck Fighter** (dotąd jako projekt "Gemini") - prace nad grą przeznaczoną na Steam, Sony Playstation, Xbox i Nintendo Switch przebiegają planowo, a karta gry jest już dostępna na platformie Steam. Gra zaserwuje graczom kreatywny miks gatunków casual action adventure (eksploracja, walka) i cooking (gotowanie, wydawanie posiłków) w oryginalnej oprawie graficznej. Emitent zdecydował o przesunięciu premiery tytułu na Q1 2026, unikając wprowadzania gry na rynek w okresie świątecznym i do końca 2025 koncentrując się na rozwijaniu najbardziej dochodowego IP spółki, tj. Cave Crave szeregiem aktualizacji i wprowadzeniem trybu wieloosobowego. Tytuł zadebiutuje na platformie Steam, a o dacie premiery Spółka poinformuje w odrębnym komunikacie.
- **Thief Simulator VR: Multiplayer** - prace nad grą przebiegają planowo i w październiku udostępniona zostanie karta produktu. Z uwagi na rosnącą popularność tytułów multiplayer i dużą dynamikę zmian w trendach tego typu rozrywki na platformie Meta Quest, Emitent zdecydował się wyróżnić grę wśród konkurencji implementując autorską technologię proceduralnego generowania map. Ma to znacząco zwiększyć regrywalność tytułu sprawiając, że każdy mecz będzie się odbywał w nowych warunkach. Emitent planuje premierę nowego tytułu na platformie Meta Quest w drugim kwartale 2026.
- **Cave Crave: Real Spelunking** - nowy tytuł na platformy Steam, Sony Playstation, Xbox i Nintendo Switch. Spółka informuje, że rozpoczęła preprodukcję kolejnej gry z IP Cave Crave, zaś tworzony tytuł będzie zupełnie nowym, osobnym produktem opartym na systemach, technologiach i uniwersum wypracowanych przy tworzeniu VR-owego oryginału. Emitent planuje premierę nowego tytułu na platformie Steam na rok 2026 i zastrzega, że nazwa gry może jeszcze ulec zmianie.

Emitent zastrzega sobie prawo do zmiany powyższych terminów. Daty premier zostaną przekazane przez Emitenta w odrębnych komunikatach ESPI.

Zarząd Spółki zdecydował o publikacji powyższej informacji z uwagi na fakt, iż może mieć ona wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Emitenta oraz potencjalny wpływ na wycenę instrumentów finansowych Spółki.