

Typ raportu	RB - Raport bieżący
Numer	8/2026
Data raportu	26 luty 2026 r.
Spółka	3R Games S.A.
Podstawa prawna	Art. 17 MAR

Temat: Aktualizacja planów wydawniczych 2026/2027

Zarząd Spółki 3R Games S.A. niniejszym informuje, że dokonał aktualizacji planów wydawniczych na lata 2026/2027 wedle poniższych ustaleń:

- priorytetem Spółki na 2026 pozostaje maksymalizacja zysków z jej autorskiej i najbardziej dochodowej marki tj. *Cave Crave* oraz związanych z nią inicjatyw, w szczególności
- tworzenie płatnych rozszerzeń zawartości, w tym dodatków zmieniających wygląd graczy w trybie multiplayer
- rozszerzenie grupy odbiorców oraz dalszą monetyzację zapoczątkowanego przez tytuł gatunku obejmującego trudno dostępne środowiska eksploracyjne; docelowo wypożyczonowanie *Cave Crave* jako **#1 VR-owa gra "o bezpiecznej eksploracji wymagających lokalizacji"**
- równolegle Spółka rozwija tytuły *Punch Lunch: Foodtruck Fighter*, *Thief Simulator VR: Heist Crew* (wcześniej - *Thief Simulator VR: Multiplayer*)

2026

- *Thief Simulator VR: Heist Crew* (wcześniej - *Thief Simulator VR: Multiplayer*) - start wishlisty. Z uwagi na postępy w produkcji tytułu, Spółka uruchomiła stronę wishlistową tytułu w Meta Store i działania promocyjne tej strony bezpośrednio z gry *Thief Simulator VR: Greenview Street*.

Strona dostępna jest pod adresem:

<https://www.meta.com/en-gb/experiences/thief-simulator-vr-heist-crew/25985554987739956/>

- *Cave Crave* - płatne DLC - pakiet skórek zmieniający wygląd gracza i wyróżniający go jako Backera (Wspierającego grę) w nadchodzącym trybie multiplayer. Emitent podjął decyzję o premierze dodatku w cenie \$9,99 na **19 lutego 2026** na platformie Meta Quest, a następnie na Steam VR i PSVR2.
- *Cave Crave* - multiplayer. Tryb zadebiutuje we wczesnym dostępie oferując wspólne zwiedzanie jaskiń i grupowe gry sprawnościowe. Spółka planuje premierę trybu na platformie Meta Quest na **marzec 2026**, a decyzję o jego wdrożeniu na Steam VR i PSVR2 podejmie w późniejszym czasie.

- *Cave Crave* - płatne DLC - seria dodatków zmieniających wygląd gracza, w tym skórki sygnowane przez znanych influencerów. Spółka planuje rozpoczęcie sprzedaży dodatków na **kwiecień 2026** na platformie Meta Quest, a następnie na Steam VR i PSVR2.
- *Cave Crave* - nowa mapa realnej jaskini. Po sukcesie dodatku Nutty Putty, Spółka podjęła decyzję o wirtualizacji tajlandzkiej jaskini Tham Luang, znanej z medialnej akcji ratunkowej w 2018, której kluczowy uczestnik - Vern Unsworth - współpracuje ze Spółką i będzie narratorem doświadczenia. Emitent planuje premierę mapy na **maj 2026** na platformie Meta Quest, a następnie na Steam VR i PSVR2.
- *Cave Crave* - płatne DLC: mysterious crawlspace. Eksploracja niskich, ciasnych przestrzeni i podpiwniczeń pod podłogami amerykańskich domów. Spółka planuje premierę dodatku na **sierpień 2026** na platformie Meta Quest, a następnie Steam VR i PSVR2.
- *Thief Simulator VR: Heist Crew* - prace nad grą przebiegają planowo. Spółka zakłada, że autorska technologia proceduralnego tworzenia map wyróżni grę na rynku, zwiększy jej atrakcyjność i zmniejszy koszty rozwijania w przyszłości. Wzorem najbardziej dochodowych gier platformy Meta Quest, zawartość płatna będzie dostępna już w dniu premiery, którą Emitent planuje na platformie Meta Quest w **Q2 2026**. Decyzja o premierze na SteamVR i PSVR zapadnie w późniejszym czasie.
- *Punch Lunch: Foodtruck Fighter* - prace nad grą przeznaczoną na Steam, Sony Playstation, Xbox i Nintendo Switch przebiegają planowo. Z uwagi na rozszerzenie działań przy marce *Cave Crave* Emitent zdecydował o przesunięciu premiery tytułu na **Q2 2026**, uzyskany czas przeznaczając na jego promocję, budowanie wishlisty i dalsze testy.
- *Cave Crave* - nowy tryb relaksacyjny. Prace nad rozszerzeniem przebiegają planowo. Emitent planuje premierę nowego trybu na platformę Meta Quest w **Q4 2026**. Decyzję o jego wdrożeniu na platformach Steam VR i PSVR2 Spółka podejmie w późniejszym czasie.
- *Cave Crave* - płatne DLC: urban exploration. Rozwinięcie konceptu zwiedzania ciasnych miejsc o popularne zjawisko urbex - niedostępne, ciasne instalacje przemysłowe zamiast jaskiń. Spółka planuje premierę dodatku na **grudzień 2026** na platformie Meta Quest, a następnie Steam VR i PSVR2.

2027

- *Cave Crave* - płatny dodatek #3: shipwreck raid. Eksploracja ciasnych przestrzeni zatopionego wraku statku - zniszczone i zalane wodą wnętrza zamiast jaskiń. Spółka planuje premierę dodatku na **marzec 2027** na platformie Meta Quest, a następnie Steam VR i PSVR2.

- *Cave Crave: Real Spelunking* - nowy tytuł na platformy Steam, Sony Playstation, Xbox i Nintendo Switch. Z uwagi na prace trwające równolegle nad trzema innymi tytułami Spółki, Emitent informuje, że tytuł pozostaje w fazie preprodukcji, planuje jego premierę na platformie Steam na rok 2027 i zastrzega, że nazwa gry może jeszcze ulec zmianie. Gra będzie realistycznym symulatorem spelunkingu, które:
 - udostępni wszystkie zwirtualizowane jaskinie trybu turystycznego wersji VR (Nutty Putty, Tham Luang i inne), przenosząc wiarygodność ich rekonstrukcji z VR na płaskie ekrany i jednocześnie docierając do masowego odbiorcy
 - zaoferuje tryb dla jednego gracza i rozgrywkę multiplayer w dniu premiery
 - oprze poruszanie się gracza na autorskim, zwiększającym immersję systemie sterowania.

Emitent zastrzega sobie prawo do zmiany powyższych terminów. Daty premier zostaną przekazane przez Emitenta w odrębnych komunikatach ESPI.

Zarząd Spółki zdecydował o publikacji powyższej informacji z uwagi na fakt, iż może mieć ona wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Emitenta oraz potencjalny wpływ na wycenę instrumentów finansowych Spółki.