

Typ raportu	RB - Raport bieżący
Numer	26/2026
Data raportu	10 czerwca 2026 r.
Spółka	3R Games S.A.
Podstawa prawna	Art. 17 MAR

Temat: Akceptacja konceptu gry „Punch Lunch: Foodtruck Fighter” przez Sony PlayStation, Microsoft Xbox i Nintendo Switch oraz zawarcie umów dystrybucyjnych

Zarząd 3R Games S.A. ("Spółka") informuje, że platformy Sony PlayStation, Microsoft Xbox oraz Nintendo Switch zaakceptowały w dniu dzisiejszym koncept gry „Punch Lunch: Foodtruck Fighter”.

W następstwie powyższego, Spółka realizując strategię rozwoju portfolio poza technologię VR zawarła umowy umożliwiające prowadzenie samodzielnego procesu wydawniczego i dystrybucyjnego gry na wyżej wymienionych platformach, tj.:

- PlayStation Global Developer & Publisher Agreement,
- Xbox Console & Windows - Punch Lunch: Foodtruck Fighter - Title Licensing Agreement (TLA),
- Nintendo Switch Content License and Distribution Agreement.

Zawarcie powyższych umów stanowi kluczowy krok, umożliwiający Spółce rozpoczęcie procesów technicznych, certyfikacyjnych i marketingowych niezbędnych do debiutu gry na rynku konsolowym. Działania te bezpośrednio wspierają realizację strategii komercjalizacji tytułu „Punch Lunch: Foodtruck Fighter” poprzez istotne rozszerzenie globalnych kanałów dystrybucji.

Zarząd Spółki zdecydował o publikacji powyższej informacji z uwagi na fakt, iż może mieć ona wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Emitenta oraz potencjalny wpływ na wycenę instrumentów finansowych Spółki.