

Typ raportu	RB - Raport bieżący
Numer	37/2026
Data raportu	19 października 2026 r.
Spółka	3R Games S.A.
Podstawa prawna	Art. 17 MAR

Temat: Zakończenie certyfikacji gry „Cave Crave” na platformę PICO na rynek chiński oraz międzynarodowy

Zarząd 3R Games S.A. („Spółka”, „Emitent”), w nawiązaniu do raportu bieżącego nr 9/2026 z dnia 3 marca 2026 r. w sprawie zawarcia umowy z PICO dotyczącej gry „Cave Crave”, informuje o pomyślnym zakończeniu procesu certyfikacji gry na platformę PICO w obu kanałach dystrybucji: „Chinese Mainland”, przeznaczonym dla rynku Chin kontynentalnych, oraz „Outside China”, obejmującym rynki poza Chinami kontynentalnymi obsługiwane przez platformę PICO.

Spółka oczekuje na wyznaczenie daty premiery gry w PICO Store, o której poinformuje w odrębnym raporcie bieżącym. Udostępnienie tytułu w obu kanałach dystrybucji rozszerzy jego dostępność zarówno na rynku chińskim, jak i w międzynarodowym ekosystemie PICO.

Według raportu Global Market Insights „Asia Pacific VR Headsets Market Size & Share 2026–2035”, opublikowanego w październiku 2026 r., PICO, marka należąca do grupy ByteDance, było w 2025 r. liderem rynku gogli VR w regionie Azji i Pacyfiku z udziałem wynoszącym 48,1% w ujęciu przychodowym. Badanie obejmuje zarówno segment konsumencki, jak i zastosowania instytucjonalne. W ocenie Zarządu Emitenta udostępnienie gry w obu kanałach dystrybucji stwarza możliwość dotarcia do nowych odbiorców oraz dalszej monetyzacji tytułu.