

Typ raportu	RB - Raport bieżący
Numer	38/2026
Data raportu	20 października 2026 r.
Spółka	3R Games S.A.
Podstawa prawna	Art. 17 MAR

Temat: Wyznaczenie daty premiery gry „Cave Crave” na platformie PICO na rynku chińskim oraz międzynarodowym

Zarząd 3R Games S.A. („Spółka”, „Emitent”), w nawiązaniu do raportu bieżącego nr 9/2026 z dnia 3 marca 2026 r. w sprawie zawarcia umowy z PICO dotyczącej gry „Cave Crave” oraz raportu bieżącego nr 37/2026 z dnia 19 października 2026 w sprawie zakończenia certyfikacji gry “Cave Crave”, informuje, że premiera gry „Cave Crave” na platformie PICO nastąpi w dniu 22. października 2026 r.. Tym samym Emitent przekazuje datę premiery, o której podaniu odrębnym raportem informował we wskazanym raporcie bieżącym (RB 37/2026).

Tytuł zostanie udostępniony w PICO Store w obu kanałach dystrybucji: „Chinese Mainland”, przeznaczonym dla rynku Chin kontynentalnych, oraz „Outside China”, obejmującym rynki poza Chinami kontynentalnymi obsługiwane przez platformę PICO. Premiera rozszerzy tym samym dostępność tytułu zarówno na rynku chińskim, jak i w międzynarodowym ekosystemie PICO.

Według raportu Global Market Insights „Asia Pacific VR Headsets Market Size & Share 2026–2035”, opublikowanego w październiku 2026 r., PICO, marka należąca do grupy ByteDance, było w 2025 r. liderem rynku gogli VR w regionie Azji i Pacyfiku z udziałem wynoszącym 48,1% w ujęciu przychodowym. Badanie obejmuje zarówno segment konsumencki, jak i zastosowania instytucjonalne. W ocenie Zarządu Emitenta udostępnienie gry w obu kanałach dystrybucji stwarza możliwość dotarcia do nowych odbiorców oraz dalszej monetyzacji tytułu.