

3R Games S.A.

ul. Pokorna 2/211, 00-199 Warszawa

WSTĘPNE WYNIKI FINANSOWE **za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2026 roku**

Wyszczególnienie	01.01.2026 – 30.06.2026 (tys. zł)	01.01.2025 – 30.06.2025 (tys. zł)	Zmiana r/r
Przychody ze sprzedaży	4 422	2 478	+78%
Zysk netto	1 752	632	+177%
Zysk netto (znormalizowany)*	1 989	632	+215%

* Zysk netto oczyszczony z wpływu niegotówkowych odpisów aktualizujących wartość aktywów. W I półroczu 2026 roku korekta obejmuje odpis aktualizujący wartość projektu Besiege VR w kwocie 237 tys. zł.

Prezentowane dane mają charakter wstępny. Przegląd skróconego śródrocznego sprawozdania finansowego Spółki za I półrocze 2026 roku przez firmę audytorską jest w toku. Ostateczne wyniki finansowe zostaną przedstawione w raporcie okresowym za I półrocze 2026 roku, wraz z raportem firmy audytorskiej z przeglądu, i mogą różnić się od danych prezentowanych powyżej.

Dane porównawcze za I półrocze 2025 roku pozostają zgodne z danymi opublikowanymi w raporcie okresowym za I półrocze 2025 roku. Z dniem 1 stycznia 2026 roku Spółka zmieniła zasady (politykę) rachunkowości w zakresie ujmowania nakładów na produkcję gier – z MSR 2 „Zapasy” na MSR 38 „Wartości niematerialne” – stosując zmianę retrospektywnie. Zmiana wpłynęła na prezentację pozycji sprawozdania z sytuacji finansowej oraz na strukturę kosztów działalności operacyjnej, nie wpłynęła natomiast na wysokość przychodów ze sprzedaży ani wyniku netto za I półrocze 2025 roku.

Warszawa, dnia 21 września 2026 r.