Wstępne wyniki finansowe 3R Games S.A. za trzy kwartały 2026 roku w zestawieniu z danymi za analogiczny okres roku poprzedniego:

Wyszczególnienie	**01.01.2026 – 30.09.2026 (w tys. zł)**	**01.01.2025 – 30.09.2025 (w tys. zł)**	**Zmiana (r/r)**
Przychody ze sprzedaży	6 449	5 041	28%
Zysk netto	2 624	1 822	44%
Zysk netto (znormalizowany)*	2 861	1 822	57%

* zysk netto oczyszczony z wpływu niegotówkowych odpisów aktualizujących wartość aktywów; w okresie trzech kwartałów 2026 roku korekta obejmuje odpis aktualizujący wartość projektu Besiege VR w kwocie 237 tys. zł, ujęty w I półroczu 2026 roku

Emitent zastrzega, że powyższe dane mają charakter wstępny, a zatem wyniki opublikowane ostatecznie w raporcie śródrocznym mogą się różnić od przedstawionych powyżej.

Z dniem 1 stycznia 2026 roku Spółka zmieniła zasady (politykę) rachunkowości w zakresie ujmowania nakładów na produkcję gier – z MSR 2 „Zapasy” na MSR 38 „Wartości niematerialne” – stosując zmianę retrospektywnie. Zmiana wpłynęła na prezentację pozycji sprawozdania z sytuacji finansowej oraz na strukturę kosztów działalności operacyjnej, nie wpłynęła natomiast na wysokość przychodów ze sprzedaży ani wyniku netto za 2025 rok.